Warning Community

****

Y.ARNAUVE - E.IMBART - R.NADIRE. En collaboration avec Mr SANANES et l’ESGI



Sommaire

1. Périmètre fonctionnel
2. DCU
   1. Application Mobile
   2. Serveur JAVA
3. Diagramme de classes
4. Architecture Logicielle
5. Diagramme de Gantt

I - Périmètre fonctionnel

Warning Community est un projet destiné à permettre aux usagers de la route, de s’échanger des informations pratique telles que les ralentissements, les accidents, ou encore les contrôles routiers.

Pour cela le projet se compose de 3 parties :

* Une application java lourde
* Une application mobile
* Un site web

L’application lourde est un programme qui s’exécutera sur un serveur afin d’enregistrer les évènements signaler et avertir les usagers à proximité. Il nécessite l’utilisation de différents modules pour fonctionner:

1. Un module de gestion de fichiers afin de rédiger un log des évènements du système
2. Un module de connexion devant gérer plusieurs connexions simultanées
3. Un module de lecture et écriture pour inter agir avec la base de données.
4. Un module de gestion de plugins

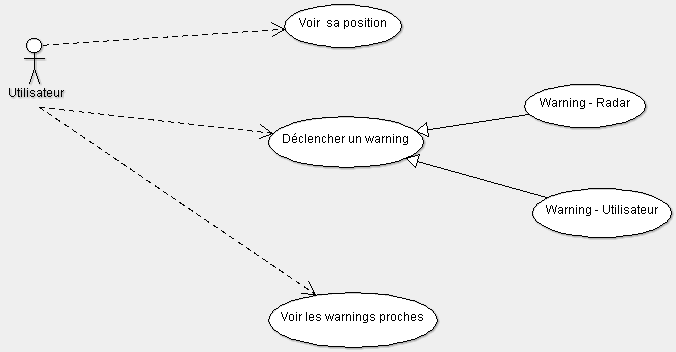
L’application mobile une fois lancé, tournera en tâche de fond et permettra recevoir et envoyer des signalements au serveur grâce à :

1. Un module de connexion réseau
2. Un module de gestion de la localisation GPS afin de transmettre la position du mobile

Le site web servira aux utilisateurs pour créer un compte, télécharger l’application, ou signaler un bug. En back office les administrateurs pourront mettre à jour les informations relatives à l’application, comme l’ajout de nouvelles fonctionnalités, mais aussi la gestion des membres :

1. Front end
2. Back end
3. Module connexion base de données

II.a – DCU – Application mobile

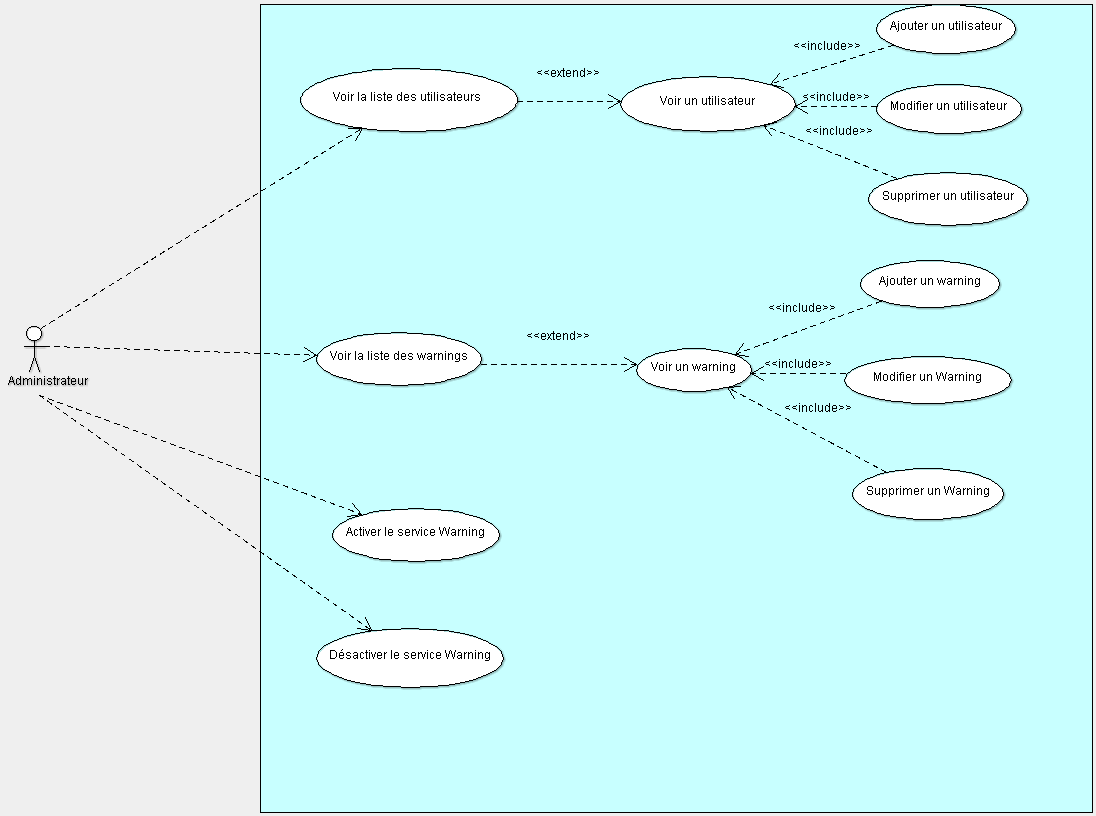


DCU – Application Mobile

Grâce à l’application mobile, l’utilisateur se verra offrir divers choix :

* Voir sa position actuelle (location, adresse)
* Déclencher un Warning
  + Soit un Warning utilisateur (Crevaison, Problème moteur, Urgence médicale)
  + Soit un Warning radar (Radar mobile, Contrôle routier)
* Voir les Warnings proches des autres utilisateurs

II.b - DCU – Server JAVA



DCU – Serveur JAVA

L’application coté serveur permettra de :

* Voir la liste des utilisateurs
  + Voir un utilisateur en particulier
    - Ajouter/Modifier/Supprimer un utilisateur en particulier
* Voir la liste des Warnings
  + Voir un warning en particulier
    - Ajouter/Modifier/Supprimer un warning en particulier
* Activer/Désactiver le service Warning

III – Diagrammes de classes

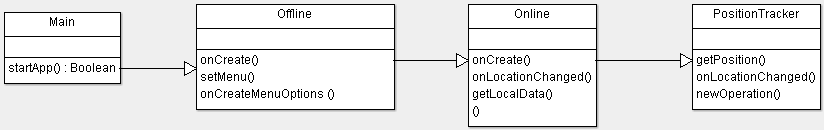


Diagramme de classe – Application Mobile

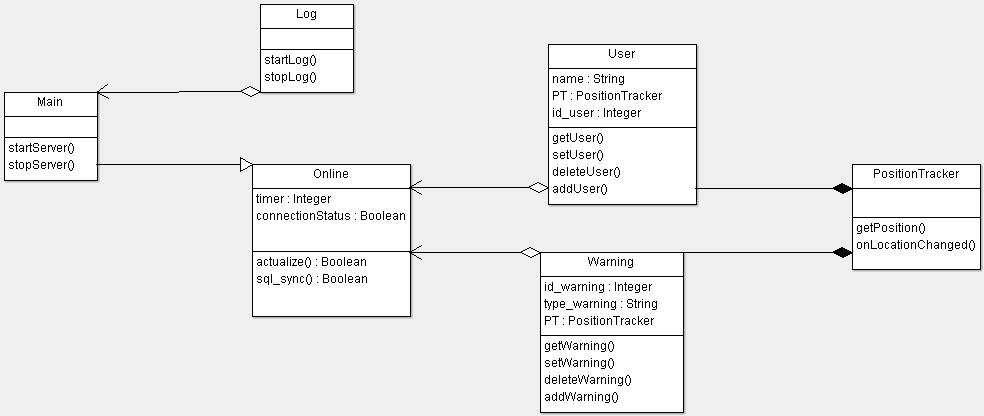
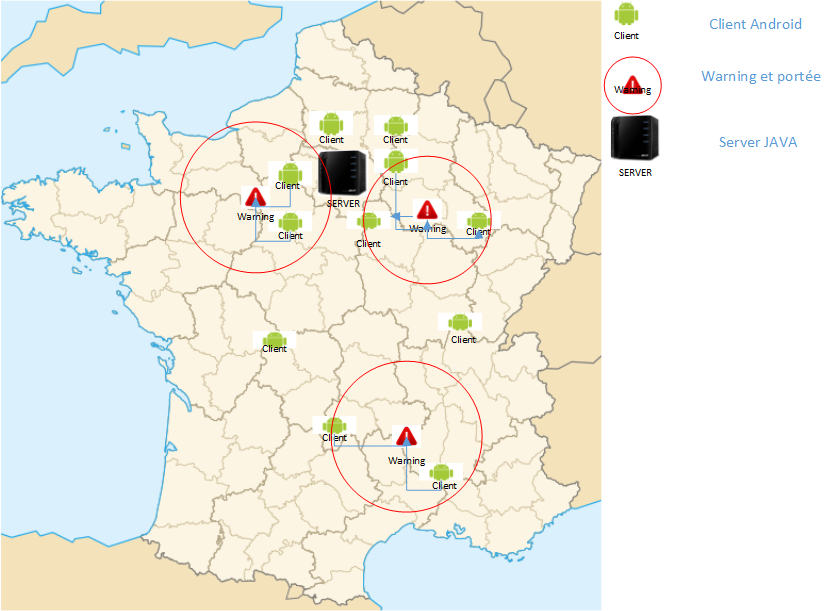


Diagramme de classes – Serveur JAVA

IV – Architecture logicielle

Notre projet se découpe en 3 grandes parties :

* Le site WEB (version mobile) avec fonction de vitrines et d’administration
* L’application mobile Android qui permet de connaitre sa position et celle des warnings à proximité
* Le server JAVA qui centralise les informations des utilisateurs pour les publier.



Visualisation du fonctionnement de l’architecture logicielle sur une carte